1. **Реалізуйте вебсторінку, яка дозволяє користувачеві створювати гістограму з довільною кількістю стовпців.**

**Функціональність:**

1. Користувач вводить кількість стовпців у текстове поле.
2. Після натискання кнопки **"Create"**:
   * Відображається гістограма зі вказаною кількістю вертикальних стовпців.
   * Висота кожного стовпця генерується випадково.
   * Колір кожного стовпця також випадковий.
3. Всі стовпці мають однакову ширину та однакові відступи.

**Підказки:**

* Використовуйте Math.random() для генерації випадкових чисел.
* Створення елементів — через document.createElement().
* Вставка у DOM — через appendChild().

1. **Реалізуйте вебсторінку, яка дозволяє користувачеві створювати таблицю заданого розміру, в якій клітинки мають шаховий порядок (чорно-біле чергування).**

#### Функціональність:

1. Користувач вводить кількість рядків та стовпців у відповідні поля.
2. Після натискання кнопки **"Create"**:
   * На сторінці з'являється таблиця з відповідною кількістю клітинок.
   * Клітинки розфарбовуються у шаховому порядку:
     + Якщо сума індексів рядка та стовпця парна — клітинка чорна.
     + Якщо непарна — біла.

#### Підказки:

* Індекси можна використовувати для визначення кольору: (i + j) % 2.
* Таблиця створюється динамічно: createElement('tr'), createElement('td').
* Щоб очистити попередню таблицю, використовуйте table.innerHTML = ''.